

## Wypisywanie komunikatów.

Szerszy opis sposobu wypisywania komunikatów znajduje się w pliku DS1102RTLlib.pdf. Komunikaty dzielimy na:

- Komunikaty błędów (error messages), wyświetlanych jako oddzielne okienko z danym komunikatem wraz z przyciskiem OK.
- Komunikaty ostrzeżeń (warning messages), wyświetlanych na czerwono w Log window.
- Komunikaty informujące (info messages), wyświetlanych w Log window.

Istnieje wiele typów modułów, które generują wiadomości, oto niektóre z nich:

- MSG\_SM\_USER- moduł komunikatów użytkownika
- MSG\_SM\_HOSTSERV – moduł komunikatów generowanych przez Host Service.
- MSG\_SM\_RTLIB – moduł komunikatów generowanych przez biblioteki RTLlib.
- MSG\_SM\_NONE – bez wyspecyfikowanego modułu (domyślny).

Funkcje generujące komunikaty błędów (znajdujące się w bibliotece dsmsg.h):

```
void msg_error_set(  
msg_submodule_type module,  
msg_no_type msg_no,  
msg_string_type *msg)
```

```
int msg_error_printf(  
msg_submodule_type module,  
msg_no_type msg_no,  
char *format,  
arg1, arg2, ...)
```

gdzie module oznacza moduł, który generuje daną wiadomość, a msg\_no numer wiadomości z zakresu  $-2^{31} \dots 2^{31}$ .

Funkcje generujące komunikaty ostrzeżeń (znajdujące się w bibliotece dsmsg.h):

```
void msg_warning_set(  
msg_submodule_type module,  
msg_no_type msg_no,  
msg_string_type *msg)
```

```
int msg_error_printf(  
msg_submodule_type module,  
msg_no_type msg_no,  
char *format,  
arg1, arg2, ...)
```

Funkcje generujące komunikaty ostrzeżeń (znajdujące się w bibliotece dsmsg.h):

```
void msg_info_set(  
msg_submodule_type module,  
msg_no_type msg_no,  
msg_string_type *msg)
```

```
int msg_info_printf(  
msg_submodule_type  
msg_no_type msg_no,  
char *format,  
arg1, arg2, ...)
```

Ćwiczenie: Przetestować działanie powyższych funkcji we własnym programie.